

COTATION des RANDOS

Objectif :

Refléter la difficulté de la randonnée

Vidéo de présentation



TROIS CRITERES avec 5 niveaux

- * Pour des conditions optimales: *météo clémente, terrain non enneigé*
- L'EFFORT : durée, longueur, dénivelé
- LA TECHNICITE : nature, nb et hauteur des obstacles
- Le RISQUE : gravité des blessures si chute, glissade

Exemple « E4 / T2 / R3 »



CRITERE 1: L'EFFORT

- Critère physique, perfectible sur une saison
- Indice d'effort (I E)

Il est à calculer en injectant une trace GPS sur site www.ffrandonnee.fr/_241/cotationde-randonnees-pedestres.aspx

Niveaux: 1 à 5

- 1 = FACILE : Rando Douce, Rando Santé, Rando urbaine IE < 25
- 2 = ASSEZ FACILE : PROMENADE IE < 50
- 3 = PEU DIFFICILE: Randos Modérées IE < 75
- 4 = ASSEZ DIFFICILE : Engagement physique soutenu IE <100
- 5 = DIFFICILE : Durée, Longueur et Dénivelé importants



CRITERE 2 : LA TECHNICITE

- Critère moteur et technique: visuel, geste, matériel
- Faire une moyenne et indiquer le maxi « T2, ponct 3 »
- Niveaux : 1 à 5
- 1 = FACILE : Aucun obstacle, pied à plat
- 2 = ASSEZ FACILE : Obstacle < hauteur de la cheville, repérables
- 3 = PEU DIFFICILE: Obstacles < Hauteur du genou, Adhérence, bâtons utiles
- 4 = ASSEZ DIFFICILE : Obstacle < Hauteur de la hanche, répété, bâtons ++ (très utiles)
- 5 = DIFFICILE: Mains utilisées, pose main courante, bâtons -



CRITERE 3: LE RISQUE

- Critères psychologiques, subjectifs (groupe et animateur)
- Liés aux risques de blessures et leurs conséquences potentielles si chute, glissade....
- Niveaux: 1 à 5
- 1 = FACILE : risque <u>mineur</u>, blessures bégnines
- 2 = ASSEZ FACILE : risque <u>limité</u>, entorse, luxation...
- 3 = PEU DIFFICILE: risque possible, fractures...
- 4 = ASSEZ DIFFICILE : exposé, <u>délicat</u>, danger mortel possible
- 5 = DIFFICILE : risque <u>vital</u>, plutôt à déconseiller



LES PICTOGRAMMES Niveaux: 1 à 5

 En Couleur ou en NB, dessin et N° impératifs *Efforts Technicité Risques*









Cotation: Ne pas se limiter à « E »

- Eviter d'estimer l'Effort au « pifomètre »
- Importance de renseigner Technicité et Risques

« E 4 / T 2 / R 3 ponctuel »

*** TENIR COMPTE de la PREPARATION PHYSIQUE

Coter l' Effort « sans GPS ? »

Durée Dénivelé Distance Vitesse condition physique

• 1h 30 D+ < 200 m 2 à 4 km V ~ 2,5 km/h, Prépa faible

2h 30 D+ < 450 m 5 à 10 km V ~ 3,5 km/h, Prépa basse

3h 30 D+ < 800 m 10 à 15 km V ~ 4,5, Prépa phys moyenne

5h D+ < 1100 m 15 à 22 km Rythmée, Prépa physique haute

> 6h D+ >1200 m 25 km ou Répétitions, Très haute Préparation

L'Indice IBP

(Intelligent Benchmark Prediction)

- Qu'apporte l'indice IBP?
- L'indice IBP FFRP est un système d'évaluation automatique de la difficulté d'un itinéraire
- Cet indice est très utile pour connaître la difficulté des itinéraires
- Il est important de ne pas confondre le degré de difficulté d'un itinéraire avec l'effort physique déployé pour le réaliser.
- (voir exemple ci après)

Tableau général IPB (indice d'effort)

	Très basse	Basse	éparation phy Moyenne	ysique Haute	Très haute	Difficulté itinéraire
ibp	0 - 6	0 - 13	0 - 25	0 - 50	0 - 100	Très facile
ibp	7 - 13	14 - 25	26 - 50	51 - 100	101 - 200	Facile
ibp	14 - 19	26 - 38	51 - 75	101 - 150	201 - 300	Moyenne
ibp	20 - 25	39 - 50	76 - 100	151 - 200	301 - 400	Difficile
ibp	> 25	> 50	> 100	> 200	> 400	Très difficile

Calcul IPB avec un logiciel

Exemple sortie du 18 novembre 2021 Etival

Calculer son indice d'effort.

Archive de trace (Extensions valides: .PLT .TRK .GPX .TCX .CRS .FIT .KML .KMZ)

Choisir un fichier etival_crozet_vok_...636379702-944.gpx

Mesurer IBP index

Résultat du calcul:



Utilisateur:

Analyse détaillée de la piste analysée comme Randonnée (HKG)



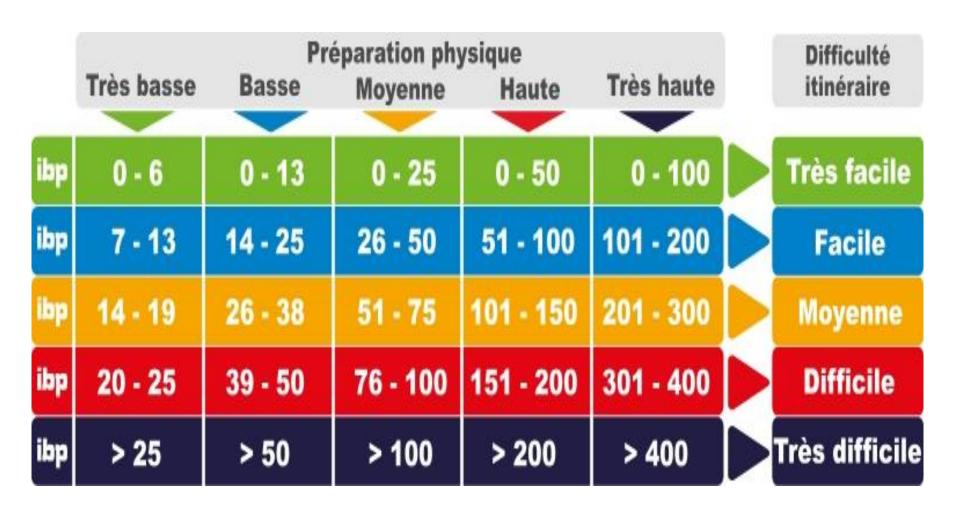
Trace: etival_crozet_vok_nov21-13853354-1636379702-944.gpx

Ces vitesses sont moyennes pour le : HKG (Randonnée)

Réanalyser comme

Exploitation du tableau : ex IPB 68

Quelle PREPARATION PHYSIQUE des participants?



Exploitation du tableau : ex IPB 68

Quelle PREPARATION PHYSIQUE des participants?

	Très basse	Basse	Moyenne	ysique Haute	Très haute	Difficulté itinéraire
ibp	0 - 6	0 - 13	0 - 25	0 - 50	0 - 100	Très facile
ibp	7 - 13	14 - 25	26 - 50	51 - 100	101 - 200	Facile
ibp	14 - 19	26 - 38	51 - 75	101 - 150	201 - 300	Moyenne
ibp	20 - 25	39 - 50	76 - 100	151 - 200	301 - 400	Difficile
ibp	> 25	> 50	> 100	> 200	> 400	Très difficile

COTATION des RANDOS

Exemple de pictogrammes dans les nouveaux topos de la FFRP :

